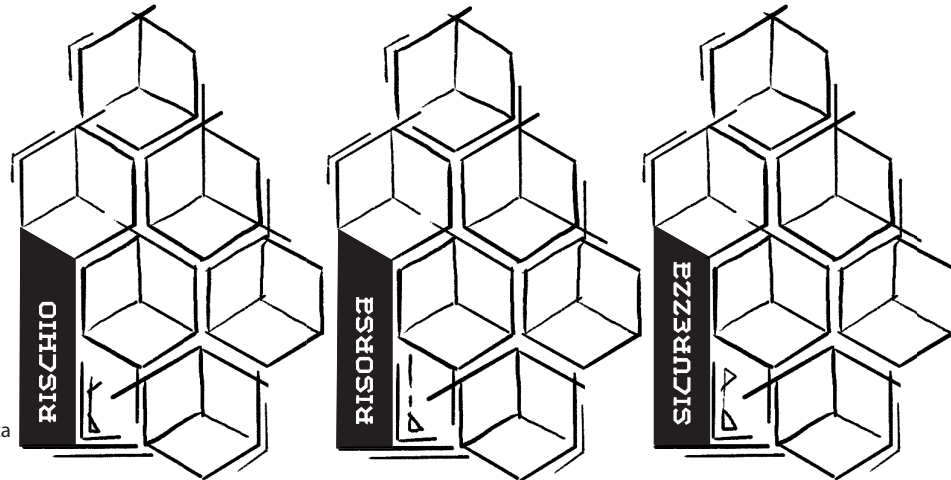


BIOMA

NOME Erika ETÀ 28
 LUOGO DI NASCITA Il Portatore
 ETNIA Tessicanto
 TRATTO ETNICO Cantrice del Nuovo Mondo:

quando effettui un test su una Capacità legata alla Mente e.....
 usi almeno 1 dado Risorsa, uno di questi è considerato un Dado Sicurezza



CONOSCENZA	FORZA	MENTE	PRONTEZZA
3	4	3	3
ANIMALI <input type="checkbox"/>	COSTRIZIONE <input type="checkbox"/>	BARATTO <input type="checkbox"/>	ACROBAZIA <input type="checkbox"/>
BIOLOGIA <input type="checkbox"/>	INTIMIDAZIONE <input type="checkbox"/>	FABBRICAZIONE <input type="checkbox"/>	GUIDA <input type="checkbox"/>
ETNIE <input type="checkbox"/>	RES. SOSTANZE <input type="checkbox"/>	ORIENTAMENTO <input type="checkbox"/>	MANUALITÀ <input type="checkbox"/>
TERRITORIO <input type="checkbox"/>	ROBUSTEZZA <input type="checkbox"/>	SENSORIALITÀ <input type="checkbox"/>	MOV. FURTIVO <input type="checkbox"/>

SETE	FAME	SONNO
X3 =	X2 =	X1 =
FATICA + STENTI = LOGORAMENTO <small>MAX 10</small>		
0 + TRASCURABILE + 3 + LIEVE + 6 + OSTACOLANTE + 8 + DEBILITANTE + 12 + MORTALE + 15		

ZONA	- ARMATURA -	DANNEGGIAMENTO	- CALORE -
TESTA		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
BRACCIO SX	Pelle di Bradipo Aculeato	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2
BRACCIO DX	Pelle di Bradipo Aculeato	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2
TORSO	Pelle di Bradipo Aculeato	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2
GAMBA SX	Pelle di Bradipo Aculeato	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2
GAMBA DX	Pelle di Bradipo Aculeato	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	2
INDUMENTO	Completo da Caccia		4
Se in positivo, il personaggio è ben coperto, ma soffrirà il caldo nelle zone afose. Questo parametro è dato dal risultato di tutti i "calori" delle armature e dal vestito.			14

ARMI	SLOT	OGGETTI	SLOT	OGGETTI	SLOT
Daga d'Ossa	1		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

SLOT ...1...
 TRASPORTATI
 SLOT 20
 MASSIMI

NOME	GITTATA	DANNEGG.	CARICATORE	RICARICA	INGOMBRO
Daga d'Ossa	Ravvicinata	2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CAMMINI	La Voce	Nome abilità	- DESCRIZIONE -
		Canto di Battaglia	Una volta per Combattimento, prima di lanciare i dadi per un attacco, puoi lanciare un grido di guerra (test di intimidazione). Se il test ha successo, l'attacco ottiene +1 ai successi