

# BIOMA

NOME ..... ETÀ .....

LUOGO DI NASCITA .....

ETNIA .....

TRATTO ETNICO .....

.....

.....

**FISICO**

ANIMALI ☐

BIOLOGIA ☐

ETNIE ☐

TERRITORIO ☐

**MENTE**

COSTRIZIONE ☐

INTIMIDAZIONE ☐

RES. SOSTANZE ☐

ROBUSTEZZA ☐

**CONOSCENZA**

BARATTO ☐

FABBRICAZIONE ☐

ORIENTAMENTO ☐

SENSORIALITÀ ☐

**PRONTEZZA**

ACROBAZIA ☐

GUIDA ☐

MANUALITÀ ☐

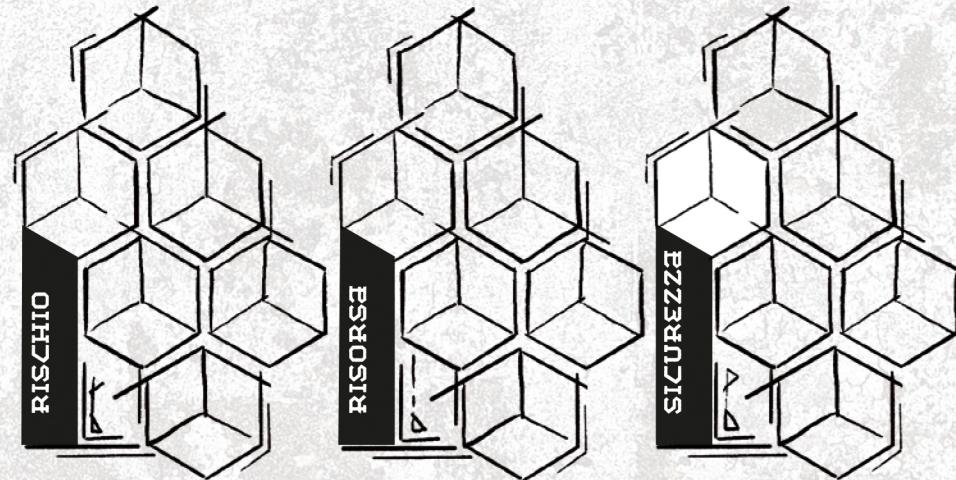
MOV. FURTIVO ☐

ZONA	- ARMATURA -	DANNEGGIAMENTO	- CALORE -
TESTA		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
BRACCIO SX		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
BRACCIO DX		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
TORSO		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
GAMBA SX		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
GAMBA DX		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
INDUMENTO			

Se in positivo, il personaggio è ben coperto, ma soffrirà il caldo nelle zone afose.  
Questo parametro è dato dal risultato di tutti i "calori" delle armature e dal vestito.

**CAMMINI**

Nome abilità	- DESCRIZIONE -
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....



**SOPRAVVIVENZA**

SETE  $X1 = \dots$

FAME  $X2 = \dots$

SONNO  $X3 = \dots$

**FATICA** MAX 10 ..... + **STENTI** ..... = **LOGORAMENTO** .....

0 + TRASCURABILE + 3 + LIEVE + 6 + OSTACOLANTE + 8 + DEBILITANTE + 12 + MORTALE + 15

**SACCA**

ARMI	SLOT	OGGETTI	SLOT	OGGETTI	SLOT
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

SLOT .....  
TRASPORTATI  
SLOT .....  
MASSIMI

**ARMI**

NOME	GITTATA	DANNEGG.	CARICATORE	RICARICA	INGOMBRO
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nome abilità	- DESCRIZIONE -
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....